

Posloupnost akcí při útočné akci:

OZNÁMENÍ ÚTOČNÍKA A OBRÁNCE

- 1) útočící hráč oznámí útočníka a obránce

OZNÍMENÍ BITEVNÍ TAKTIKY

- 2) útočící hráč oznámí bitevní taktiku
- 3) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu bitevní taktiky
- 4) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu bitevní taktiky
- 5) ostatní hráči mohou hrát kartu nebo její efekt pro změnu bitevní taktiky
- 6) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

OZNÁMENÍ VÁLEČNÉ ZÓNY

- 7) bránící hráč oznámí, jestli se bude obránce bránit v některé ze zón a ze které
- 8) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt k zabránění bránění se v zóně
- 9) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt k zabránění kroku 8)
- 10) ostatní hráči mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění kroku 8) nebo 9)
- 11) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

ZMĚNA ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

- 12) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu útočníka a/nebo obránce
- 13) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt k zabránění změny
- 14) ostatní hráči mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění změny
- 15) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

POKUD JSOU ÚČASTNÍCI SOUBOJE ZMĚNĚNI, OPAKUJÍ SE KROKY 2 AŽ 15

URČENÍ SIMULTÁNNÍCH ÚTOKŮ

- 16) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu pořadí udílení úderu
- 17) bránící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění změny pořadí
- 18) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu pořadí udílení úderu
- 19) útočící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění změny pořadí

POKUD BUDE SOUBOJ NEBUDE PROBÍHAT SIMULTÁNNĚ, PŘEJDI NA „**NESIMULTÁNNÍ SOUBOJ**“

UKONČENÍ SOUBOJE

- 20) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 21) bránící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje
- 22) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 23) útočící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

URČENÍ, JAKÉ VYBAVENÍ BUDE POUŽITO

- 24) útočící hráč oznámí, které vybavení VE HŘE bude používat
- 25) bránící hráč a ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty proti tomuto oznámení; takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají
- 26) bránící hráč oznámí, které vybavení VE HŘE bude používat
- 27) útočící hráč a ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty proti tomuto oznámení; takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

UKONČENÍ SOUBOJE

- 28) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 29) bránící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje
- 30) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 31) útočící hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

URČENÍ BOJOVÝCH POSTAVENÍ

- 32) určení bojových hodnot a vlivů

ZMĚNA BOJOVÝCH HODNOT

- 33) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu bojových hodnot
- 34) totéž učiní bránící hráč
- 35) všichni ostatní hráči mohou hrát karty nebo efekty měnící bojové hodnoty

36) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

VYŘEŠENÍ SOUBOJE

37) určete finální bojové hodnoty získané na základě předchozích kroků. Rozhodněte, které karty mají na vaše bojovníky vliv, které byly zakázány jinými kartami apod. a ty, co vliv nemají, ignorujte

NYNÍ SOBOJ SKONČIL. KARTY, KTERÉ SE HRAJÍ „IHNEĎ POTÉ, CO SKONČIL SOBOJ“ NEBO „IHNEĎ POTÉ, CO BYL VÁŠ BOJOVNÍK ZRANĚN/ZABIT“ SE MOHOU HRÁT NYNÍ

VYHNUTÍ SE ZRANĚNÍ

38) útočící hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka

39) bránící hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči

40) bránící hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka

41) bránící hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči

42) ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty, které zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka

43) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

ZMĚNA STATUTU BOJOVNÍKA

44) zranění bojovníci jsou pootočení, zabití se vyřazují nebo obětují

ZISK BODŮ

45) útočící hráč dostává body

46) bránící hráč, poté ostatní, mohou hrát kartu nebo její efekt pro zabránění přidělení bodů útočícímu hráči. takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

47) bránící hráč dostává body

48) útočící hráč, poté ostatní, mohou hrát kartu nebo její efekt pro zabránění přidělení bodů bránícímu hráči. takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

„NESIMULTÁNNÍ SOBOJ“

Pokud souboj nebude probíhat simultánně, říd' se těmito kroky. Nyní jsou hráči vedeni jako PRVNÍ HRÁČ (ten, kdo má bojovníka s prvním útokem) a jako DRUHÝ HRÁČ (ten, kdo nemá bojovníka s prvním útokem), na základě určení prvních útoků v krocích 16) až 19)

20) první hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje

21) druhý hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

22) druhý hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje

23) první hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

PRVNÍ ÚTOK

PRVNÍ HRÁČ URČÍ, JAKÉ BUDE V SOBOJI POUŽÍVAT VYBAVENÍ

24) první hráč oznámí, jaké bude používat v souboji vybavení

25) druhý hráč a ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty, které zabrání používání těchto zbraní; takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

UKONČENÍ SOUBOJE

26) první hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje

27) druhý hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

28) druhý hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje

29) první hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

URČENÍ BOJOVÝCH POSTAVENÍ

30) určení bojových hodnot a vlivů útočnicka proti obránci

ZMĚNA BOJOVÝCH HODNOT

31) první hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu bojových hodnot

32) totéž učiní druhý hráč

33) všichni ostatní hráči mohou hrát karty nebo efekty měnící bojové hodnoty

34) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

VYŘEŠENÍ PRVNÍHO SOUBOJE

35) určete finální bojové hodnoty pro první útok získané na základě předchozích kroků. Rozhodněte, které karty mají na vaše bojovníky vliv, které byly zakázány jinými kartami apod. a ty, co vliv nemají, ignorujte

NYNÍ SKONČIL PRVNÍ SOUBOJ. KARTY, KTERÉ SE HRAJÍ „IHNEĎ POTÉ, CO SKONČIL SOUBOJ“ NEBO „IHNEĎ POTÉ, CO BYL VÁŠ BOJOVNÍK ZRANĚN/ZABIT“ SE MOHOU HRÁT NYNÍ

VYHNUTÍ SE ZRANĚNÍ

- 36) první hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 37) druhý hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči
- 38) druhý hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 39) první hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči
- 40) ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty, které zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 41) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

ZMĚNA STATUTU BOJOVNÍKA

42) zranění bojovníci jsou pootočení, zabití se vyřazují nebo obětují

ZISK BODŮ

- 43) první hráč dostává body
- 44) druhý hráč, poté ostatní, mohou hrát kartu nebo její efekt pro zabránění přidělení bodů útočícímu hráči. takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

POKUD BRÁNÍCI SE BOJOVNÍK PŘEŽIL, ÚTOČNÁ AKCE STÁLE POKRAČUJE (HRÁČ OZNAČENÝ JAKO PRVNÍ JE TAK STÁLE ZNAČEN!!!)

DRUHÝ HRÁČ URČÍ, JAKÉ BUDE V SOUBOJI POUŽÍVAT VYBAVENÍ

- 45) druhý hráč oznámí, jaké bude používat v souboji vybavení
- 46) první hráč a ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty, které zabrání používání těchto zbraní; takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

UKONČENÍ SOUBOJE

- 47) první hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 48) druhý hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje
- 49) druhý hráč může hrát kartu nebo její efekt pro ukončení souboje
- 50) první hráč, poté ostatní hráči, mohou hrát kartu nebo její efekt k zabránění ukončení souboje

URČENÍ BOJOVÝCH POSTAVENÍ

30) určení bojových hodnot a vlivů bojovníka druhého hráče proti prvnímu

ZMĚNA BOJOVÝCH HODNOT

- 31) první hráč může hrát kartu nebo její efekt pro změnu bojových hodnot
- 51) totéž učiní druhý hráč
- 52) všichni ostatní hráči mohou hrát karty nebo efekty měnící bojové hodnoty
- 53) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

VYŘEŠENÍ PRVNÍHO SOUBOJE

54) určete finální bojové hodnoty pro opětovaný útok získané na základě předchozích kroků. Rozhodněte, které karty mají na vaše bojovníky vliv, které byly zakázány jinými kartami apod. a ty, co vliv nemají, ignorujte

NYNÍ SKONČIL PRVNÍ SOUBOJ. KARTY, KTERÉ SE HRAJÍ „IHNEĎ POTÉ, CO SKONČIL SOUBOJ“ NEBO „IHNEĎ POTÉ, CO BYL VÁŠ BOJOVNÍK ZRANĚN/ZABIT“ SE MOHOU HRÁT NYNÍ

VYHNUTÍ SE ZRANĚNÍ

- 55) druhý hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 56) první hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči
- 57) první hráč může hrát kartu nebo její efekt, který zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 58) první hráč může takovouto kartu zrušit, po něm to mohou provést i ostatní hráči
- 59) ostatní hráči mohou hrát karty nebo jejich efekty, které zabrání zranění a/nebo zabití bojovníka
- 60) takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

ZMĚNA STATUTU BOJOVNÍKA

61) zranění bojovníci jsou pootočení, zabití se vyrazují nebo obětují

ZISK BODŮ

62) druhý hráč dostává body

63) první hráč, poté ostatní, mohou hrát kartu nebo její efekt pro zabránění přidělení bodů útočícímu hráči. takto se pokračuje dokud všichni tento krok nevynechají

(a teď to nejdůležitější...)

VYŘAZOVÁNÍ VYBAVENÍ PRO JEJICH EFEKT V SOUBOJI

OSOBNÍ PROTIPOSÁDKOVÉ MINY

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během URČENÍ, JAKÉ VYBAVENÍ BUDE POUŽITO

BUDÍK

Hraje se během URČENÍ, JAKÉ VYBAVENÍ BUDE POUŽITO

DÝMOVNICE

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během URČENÍ, JAKÉ VYBAVENÍ BUDE POUŽITO, nebo během fáze UKONČENÍ SOUBOJE

MEDKIT *(nenašel jsem český překlad, takže je možné, že karta česky nevyšla. Nebo že by třeba LÉKÁRNIČKA?)*

Hraje se během fáze VYHNUTÍ SE ZRANĚNÍ

UMĚNÍ

PŘEDVÍDÁNÍ ÚTOKU

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během fáze UKONČENÍ SOUBOJE

PACIFISMUS *(a nejspíše i karta NÁTĽAK)*

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během fáze UKONČENÍ SOUBOJE nebo ZMĚNY BOJOVÝCH HODNOT

PŘEDTUCHA *(a nejspíše i jí podobné karty typu VELKÁ HYPNÓZA, VELKÁ TELEPATIE,...)*

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

ZÁMĚRNÁ OCHRANA

TĚLESNÝ STRÁŽCE

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

ZADNÍ HLÍDKA

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

ZUŘIVÁ ELITNÍ GARDA

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

STRÁŽNÍ HLÍDKA

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

BOJOVÉ UDÁLOSTI

NEMEHLO

Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE

MINOVÉ POLE

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během fáze UKONČENÍ SOUBOJE

ZMIZENÍ V DAVU

KARTA IHNED UKONČUJE SOUBOJ. Hraje se během fáze ZMĚNY ÚČASTNÍKŮ SOUBOJE nebo UKONČENÍ SOUBOJE

ČASY SE MĚNÍ

Hraje se během fáze ZMĚNY BOJOVÝCH HODNOT

LÉČKA

Hraje se během fáze URČENÍ SIMULTÁNNÍCH ÚTOKŮ

PŘEKVAPIVÝ ÚTOK

Hraje se během fáze URČENÍ SIMULTÁNNÍCH ÚTOKŮ

pro vás vypracoval padre segal

